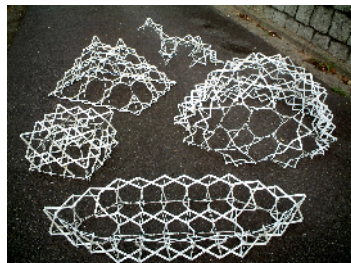




# 折りたたみ構造 T(try) キット



中身  
ストラット 有効長12cm 14本  
ヒンジ 12個  
ピン 7個  
原材料 ポリプロピレン タルク

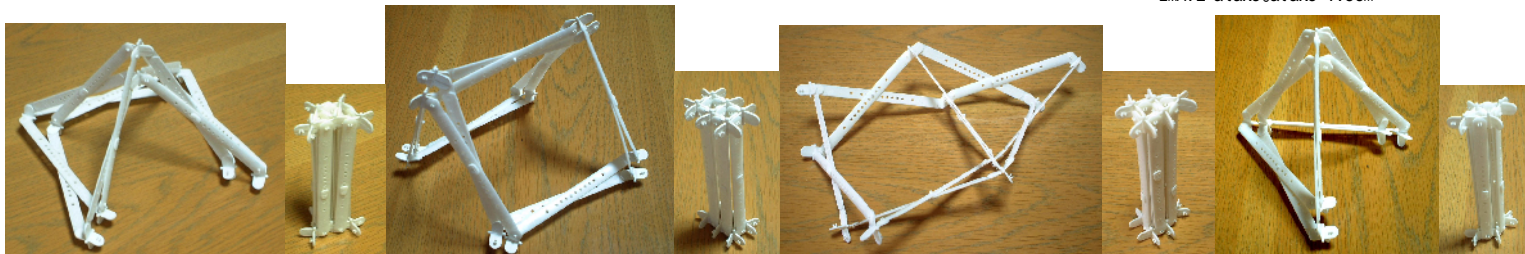
どんな形状の立体も束状にたたんでしまえる  
あたけぼね展開構造の原理が分かるお試しキット  
です。小さな船や三角テントやピラミッドができます。

税込み標準小売価格 ¥945.-

発売元 株式会社 **阿竹研究所**

〒468-0068 名古屋市長区表台15 tel 052-837-6276  
http://www.atake-i.com http://www.atakebones.com  
EMAIL atake@atake-i.com

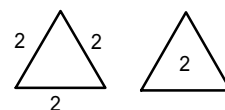
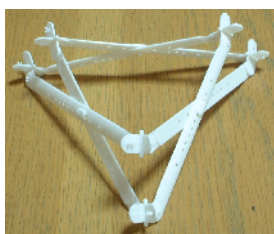
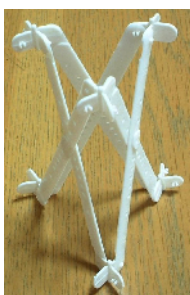
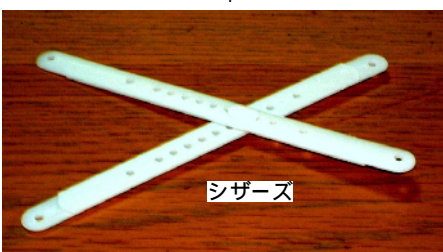
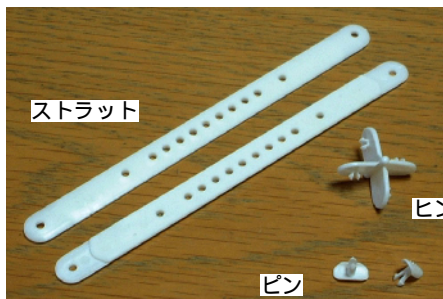
このキットだけではできません。



## 最初にお読みください

本品は玩具で、実用的な使用に耐える強度はありません。  
無理やり力かけると破損することがあります。  
本品には有害な成分等は含まれておらず、口に入れても危険はありませんが、  
念のため三歳以下のお子様の手の届かないところに保管してください。  
何度か組み立てなおすことは可能ですが、繰り返すとピンが抜けやすくなります。  
燃えやすい材料でできていますので、火に近づけないでください。

## 組み立て手順 一番簡単な三角リング(コーン)の例

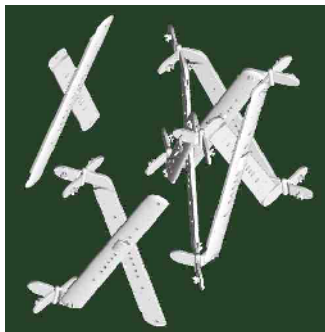
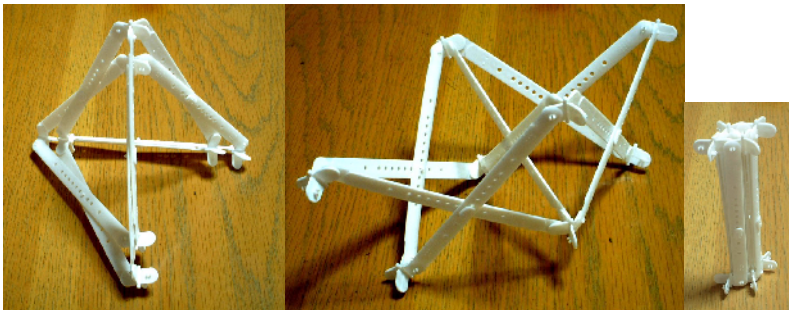


6 ダイアグラム

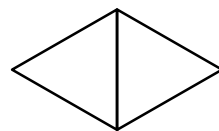
ピン位置の数字(裏面参照)がすべて同じ場合は右図などの表記や省略も可能。

1. ストラット二本を平らな面をあわせて重ねます。ぴったり重ねるとずれなくなります。その状態でピンを止めます。止める位置によって展開の仕方が変わりますが、とりあえず写真のように9連続の穴の上から三番目(よく見ると横に印がある位置)に止めてください。  
ピンを外れにくくするにはピンの背中(膨らんだ部分)が平らになるように裏がえして机の上などで押し込みます。このときピンの先端の爪がしっかりとストラットの外側にできるようにします。
2. 開くことを確認。この形はハサミに似ているのでシザーズと言います。開くときは**必ず手前のストラットが右肩上がりになる向きに開く**ようにしてください。この形は等脚台形の対角線になっています。
3. 三つのシザーズを写真のように台形の向きを揃えて6個のヒンジでつなげます。このさいヒンジの羽根の部分は手前に二枚出るようにします。また**必ずストラットの平らな側がヒンジに接する**ようにつなげます。二枚のストラットの内側にヒンジが来るはずです。
4. 外側に二枚ヒンジの羽根が出るようにぐるっとリング状にまわして端をつなげます。正しくできていれば、ストラットの平らな面がヒンジに接するようになります。
5. このように束状にまとめた状態から平らな状態まで形が変えられれば動作確認完了です。
6. 束状にたたんだ形を上から見ると、閉じたシザーズをジョイントがつかない形をしています。これを簡略化した平面図形で表したものが、(展開構造)ダイアグラムです。三角コーンはこれだけです。数字の2はストラットの中央を0とした場合上に二つ目の穴位置にピンがあるということを示します。三角コーン(錘状)の場合は必ず三つが同じ穴位置でないと動きません。

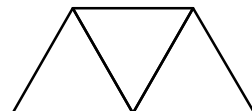
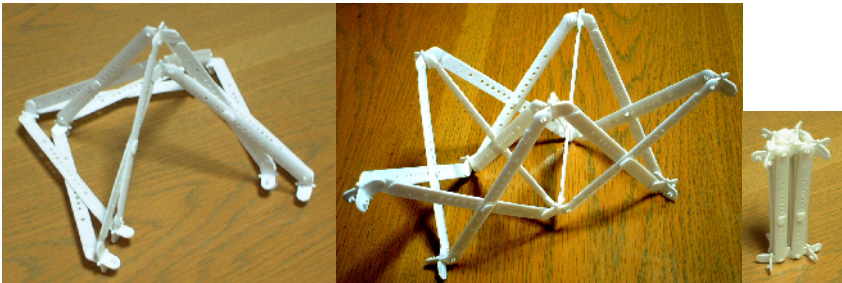
**三角錘** シザーズ5 ヒンジ8 三角リングにもう一つ三角を足した形です。



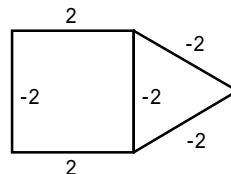
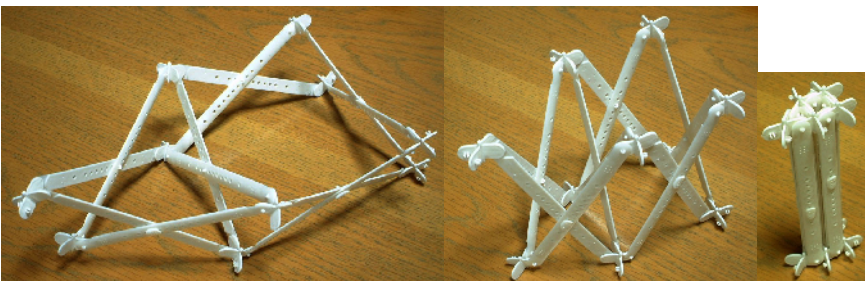
ダイアグラム



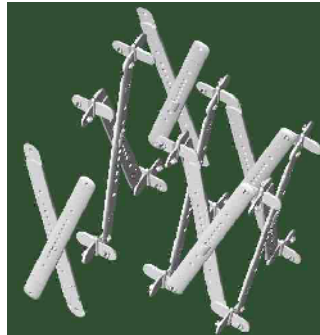
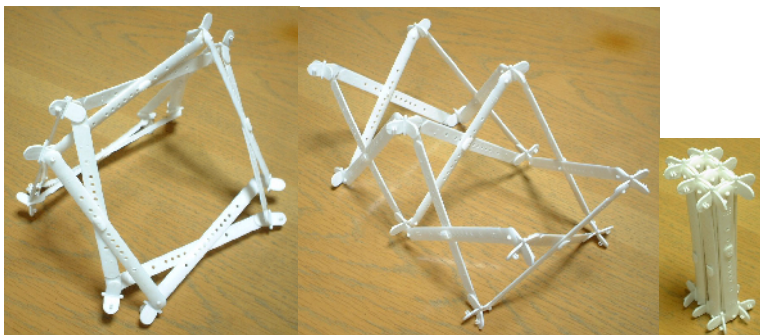
**ピラミッド** シザーズ7 ヒンジ10 三角錘にさらにもう一つ三角を足します。



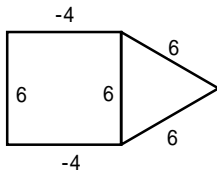
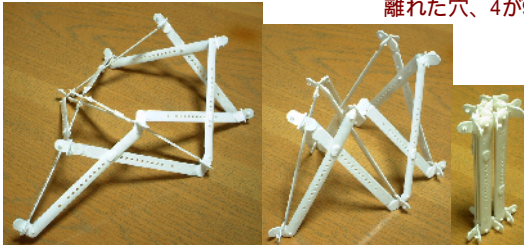
**ポート** シザーズ6 ヒンジ10 三角リングに四角リングを足すのですが、上下逆向きのシザーズでつなくことに注意。



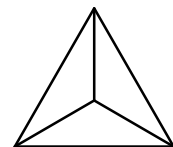
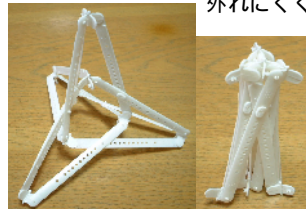
**三角テント** シザーズ7 ヒンジ12 縦と横で上下逆向きのシザーズの四角リング(四角スキュー)が二つ並んだ形です。



**他にもできる形 もぐら** ポートと同じ形ですが、ピンの位置がちがう。ピン位置のナンバーですが、5は欠番で6が一つ離れた穴、4が9連続の一番端の穴です。



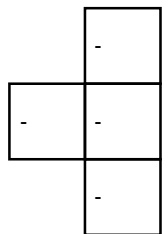
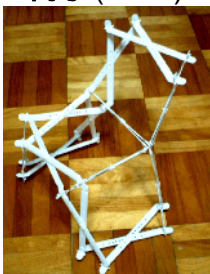
**テトラポッド** (四面体パズル) どうやってたたむのががパズルです。(ヒント ひねりながらかなり無理やり閉じる) ピンやヒンジの爪の間に指のつめを通すと外れにくくなります。



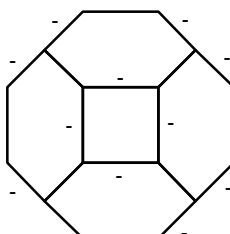
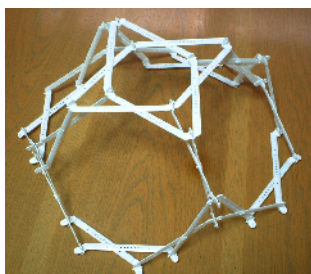
穴位置はすべて6

さらに本数があればこんなものもできます。

**椅子(Skit)**



**ケルビンドーム(T+Skit)**



**12面体(T+Mkit)**

